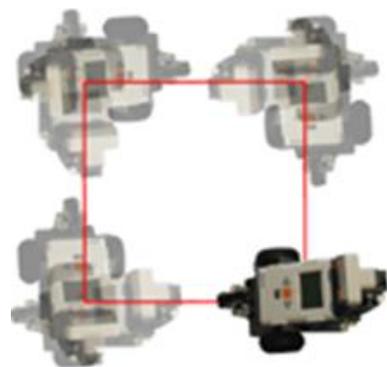


Intorno ad un ostacolo



Hai giocato con le istruzioni per far muovere il robot in linea dritta e per fargli fare una curva stretta. Se vuoi far ruotare il robot di un giro completo intorno ad un ostacolo, devi scrivere **quattro volte** le istruzioni per costruire una "linea dritta" e "ruotare".

(linea + rotazione) + (linea + rotazione) + (linea + rotazione) + (linea + rotazione)

Tutto questo è fastidioso da scrivere e da sistemare, specialmente se sbagli qualcosa. Se il robot ruota "molto", per esempio, dovrai sistemare 4 volte i numeri (della rotazione) che hai trovato

```
Download Run Stop
per test
aavanti
bavanti      | linea
aon bon
aspetta 10
aoff boff
aavanti
bindietro   | rotazione
aon bon
aspetta 5
aoff boff
aavanti
bavanti     | linea
aon bon
aspetta 10
aoff boff
....
....
          | altra
          | rotazione...
```

C'è un modo migliore per farlo! Utilizzando le **SuperProcedure** e **SottoProcedure**. In questo modo, devi modificare solo una procedura per volta

Per capirci. Voi per fare prima, che ordini daresti al robot usando il linguaggio corrente?

Una volta che ho chiarito al Robot che cos'è una linea ed una rotazione, ordino al robot di eseguire 4 volte la stessa linea e la stessa rotazione.

```
per test
  ripeti 4 [linea ruota]
end
per linea
  Fai Questo e Quello e così via...
end
per ruota
  Fai Questo e Quello e così via..
fine
```

vengono "chiamate" o "usate" da un'altra procedura. Le sottoprocedure contengono istruzioni per fare "solo una parte" della casa. Questo rende il tuo programma più facile da leggere, da capire e da sistemare.

Sostituisci il codice esatto per "fare una linea" e "una rotazione".

per test
ripeti 4 [linea ruota]
fine
per linea
aon bon
aspetta 10
aoff boff
fine
per ruota
aonpergradi 360
fine

Prova: Scarica ed esegui queste procedure